Wii

Wiiであそぶ ちびロボ!™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
RVL-R24J-JPN

Nintendo®

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト「Wiiであそぶ ちびロボ!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

⚠ 警　告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
  - ・頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - ・指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
  - ・長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - ・振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

⚠ 警　告

- **ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。**Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。**
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ［RVL-018］や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合、**必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。**
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

⚠ 注　意

- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて

⚠ 注　意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクを研磨しないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

■機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。



【Wiiメニュー】

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
  - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
  - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
  - ・本体を叩いたり、動かしたりする。



【本体更新画面】

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ(http://www.nintendo.co.jp/wii/support/)、または任天堂モバイル(http://nintendo.jp/)でご確認ください。

■機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、改変箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。

※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

Wiiリモコンとヌンチャクの持ち方



Wiiリモコンとヌンチャクの準備

※Wiiリモコンにwiiリモコンジャケットを取り付ける方法については、Wiiリモコンジャケットの取扱説明書をご覧ください。

1. ヌンチャクのコネクタフックにストラップのひもを図のように通してください。



2. ひもを通した状態で、Wiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクのプラグを接続してください。



3. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握り、ストッパーで調整してください。



※ ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

4. もう一方の手でヌンチャクを持ってください。

ヌンチャクのニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

ヌンチャクのコントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンのⒶ・B・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…
コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



【ニュートラルポジション】



もくじ

※本ゲームでのデータの保存(セーブ)方法についてはP.11をご覧ください。

STORY ストーリー

家族をハッピーにするロボット、それが「ちびロボ」です

ある日、サンダースン家に
みんなをハッピーにするロボット
「ちびロボ」がやってきました。
ちびロボは、身長10cm。
宙に浮くマネージャーロボット「トンピー」に
アドバイスをもらいながら
家族を幸せにするために、
小さな体で昼も夜も
お手伝いをするのです。



『ハッピーポイントとマネ(お金)をためて、ちびロボランキングの1位をめざしましょう!』

ランキング1位になると、
スーパーちびロボになれるらしいのですが…

サンダースン一家紹介



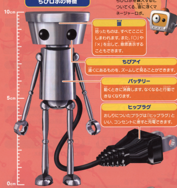
パパ
サンダースン一家の大黒柱。
ジェニーの誕生日にかこつけて、
ほしかったちびロボを購入。

ジェニー
カエルの呪いに
かかり(?)、
カエル語で話す娘。

タオ
サンダースン家で飼われている犬。

ママ
仕事に行かないパパの
借金に頭を悩ます。

ちびロボの特徴



頭
拾ったものは、すべてここにしまわれます。また、「○」や「×」を出して、意思表示することもできます。

ちびアイ
遠くにあるものを、ズームして見ることができます。

バッテリー
動くときに消費します。なくなると行動できなくなります。

ヒップラグ
おしりについたプラグは「ヒップラグ」といい、コンセントに差すと充電できます。



トンピー
ちびロボを購入するとついてくる、宙に浮くマネージャーロボ。

ちかそうこで出会うロボットの正体とは?

ゲームを進めていくと、「デカロボ」という大きなロボットに出会います。このロボットがサンダースン家をハッピーにするカギを握っているらしいのですが……。



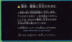
デカロボ
サンダースン家に眠る大きなロボットで、今は動いていない。ちびロボと比べて、大きさは10倍、重さは100倍、消費電力は1000倍もある。

ゲームの始めかた

Wii本体のディスクスロットに
『Wiiであそぶ ちびロボ!』のWiiディスクを正しく挿入してください。
Wii本体の電源がONになります。

1 右の画面が表示されたら、内容をよく読んで、Ⓐを押してください。

※Wii本体の電源をONにして、ディスクを挿入しても右の画面が表示されます。



2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントし、Ⓐを押してください。



【Wiiメニュー】

3 チャンネル画面が表示されるので、「はじめる」をポイントしてⒶを押してください。



【チャンネル画面】

4 ストラップ着用画面が表示されるので、準備ができたらⒶを押してください。タイトル画面に移り、メインメニューが表示されます。



【ストラップ着用画面】

タイトル画面

タイトル画面には「はじめから」、「つづきから」、「オプション」の3つのメニューが表示されます。

※ゲームを初めて起動したときは「はじめから」と「オプション」の2つしか表示されません。



はじめから／つづきから

最初からゲームをプレイする場合は「はじめから」、続きからプレイする場合は「つづきから」を選んでください。セーブファイルが表示されるので、遊びたいファイルを選んで、Ⓐで決定してください。ゲームが始まります。

※「つづきから」を選ぶと最後にセーブしたファイルが青枠で表示されます。



オプション

「オプション」では、メニューの選択方法を設定できます。初期状態ではポイント操作でしかメニューを選べませんが、ここで✚でも選べるように設定できます。

設定を変更したい操作方法を選び、Ⓐを押してください。Ⓐを押すごとに「あり」と「なし」を切り替えられます。設定を変更したら、「OK」を選んでⒶを押してください。変更が反映されます。



データの保存(セーブ)について

進行状況は、ちびロボが充電をしたときや半日が終了したとき ▶P12～13 に保存することができます。セーブファイルは3つまで作成でき、セーブにはWii本体保存メモリに1ブロック以上の空き容量が必要です。なお、上書きしたデータを元の状態に戻すことはできないので注意してください。

※セーブ中にWii本体の電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。

※Wii本体保存メモリ内のファイルを消去したり、SDメモリーカードにコピーする方法については、Wii本体取扱説明書 機能編「Wiiオプション」をご覧ください。

ゲームの進めかた

ちびロボを動かして家の中を探検してください。
ハッピーポイントやマネを集めると、ちびロボをパワーアップできます。
なお、一定時間経過すると昼夜が切り替わります。

一日の進みかた

本ゲームは昼と夜を繰り返して進みます。昼か夜が終了する（半日が経過する）ごとに自動的に「ちびロボハウス」へ移動し、ちびロボランキングの発表などが行われます。
なお、昼と夜ではキャラクターの居場所などが変わります。





ちびロボハウス

ちびロボランキングが発表され、セーブをするか選べます。セーブをする場合は「○」を選んでⒶを押してください。

行動時間を増やすには

最初にゲームを始めたときの半日の行動時間は、現実の時間で5分です。ちびロボハウス内にあるちびパソを使って、オンラインショップ ▶P19 で「タイマー10」や「タイマー15」といったアイテムを買うと、行動時間を増やすことができます。



ハッピーポイントやマネを集めよう

ちびロボの行動により、ハッピーポイントやマネを得られることがあります。
ハッピーポイントを集めると、ちびロボランキングが上がり、ちびロボのバッテリー量 ▶P14 が増えたりするので、みんなをハッピーにしてハッピーポイントを集めてください。また、マネを集めるとちびパソ ▶P19 で買い物ができるようになります。



バッテリーがなくなると動けなくなる

ちびロボはつねにバッテリーを消費しています。バッテリーがなくなると、ちびロボは動けなくなるので、その前に充電してください。なお、充電が終わるとセーブをするか選べます。セーブする場合は「○」を選んでⒶを押してください。
バッテリーがなくなった場合は、自動的にちびロボハウスへ移動し、マネが少し減った状態で再開します。



画面の見かた

探検は「メイン画面」を見ながら進めていきます。
メイン画面で⊖を押すと「そうびメニュー」、
⊕を押すと「ポーズメニュー」が表示されます。

メイン画面の見かた

メイン画面には、行動時間やバッテリー量などが表示されます。

※「ハッピーポイント」、「マネ」、「ジャンク」は、一定時間停止していると表示されます。



昼・夜マーク
太陽が昼、月が夜を表します。

行動時間
半日に行動できる時間です。

ハッピーポイント
集めたハッピーポイントの数です。

マネ
現在の所持金です。オンラインショップ ▸P19 での買い物に使えます。

ジャンク
レチッカーズ ▸P19 の材料の数で、作成に必要な数が集まると点滅します。ジャンクはスパイダー ▸P19 を倒すと入手できます。

バッテリー
ちびロボの動力で、行動に応じて減っていきます。残りが少なくなると数字が赤く表示されます。

ちびポッパー装備時の画面について

ちびポッパーを装備すると、画面に照準が表示されます。照準はポインターで動かすことができ、Ⓐを押すと照準のある方向に衝撃波を撃つことができます。
なお、照準が赤い円の中に表示されている場合は、必ず赤い円で囲まれた対象物に衝撃波が当たります。



そうびメニュー

メイン画面で⊖を押すと、そうびメニューが表示されます。そうびメニューでは、ちびメカやちびどうぐを装備したり、きぐるみを着たりできます。



ちびメカ／ちびどうぐ

きぐるみ

ちびメカ／ちびどうぐ

ちびパソで買ったちびメカや、家の中で拾ったちびどうぐを装備できます。装備するちびメカ(ちびどうぐ)を選び、Ⓐで決定してください。
外す場合はメイン画面でⒷを押すか、そうびメニューから現在装備しているちびメカ(ちびどうぐ)を再度選んでください。



きぐるみ

きぐるみはゲームを進めると手に入ることがあり、装備するとちびロボの姿が変わります。着たいきぐるみを選んでⒶで決定してください。また、きぐるみを脱ぎたい場合は、そうびメニューから現在着ているきぐるみを選んでⒶを押してください。
なお、きぐるみを着た状態でⓏを押すと、ちびロボがそのきぐるみに対応したアクション(Zアクション)を行います。



ポーズメニュー

メイン画面で⊕を押すと、以下のポーズメニューが表示されます。見たいメニューを選び、Ⓐで決定してください。



アイテム	手に入れたアイテムを確認できます。
ステータス	ちびロボとデカロボ ▸P07 のステータスを確認できます。
コントローラ	操作方法の一覧を確認できます。
ハッピーシール	手に入れたハッピーシールを確認できます。ハッピーシールはゲームを進めると手に入ることがあります。

アイテム

「アイテム」では、手に入れたアイテムを確認できます。アイテムを選んでⒶを押すと、そのアイテムの説明が表示されます。



アイテムを持っている数

ステータス

「ステータス」では、ちびロボとデカロボのステータスが表示されます。



ちびロボランキング
現在のランキングです。

ハッピーポイントの数、マネの量、ジャンクの量

ちびロボの内蔵部品
オンラインショップ ▸P19 で買った、ちびロボの部品です。

デカロボの部品
家の中で集めたデカロボの部品です。

探検してみよう！

**サンダースン家の中を探検してみましょう。
イスの上や机の上、排水溝の中など、すみずみまで調べてみると、
何か新しい発見があるかもしれません。**

ちびロボを動かそう

◎を倒した方向にちびロボが動きます。小さく倒すと歩き、大きく倒すと走ります。また、場所によっては段差を登ったり、フチにぶら下がったりできます。

段差を登る



小さな段差であれば、◎を倒し続けることで登ることができます。その際、ちびロボの下にメーターが表示され、これが満タンになると段差を登ります。

ぶら下がる



高い場所から落ちそうになったときは、フチにつかまってぶら下がることができます。ぶら下がり中は、◎上かⒶで登り、◎下かⒷで降ります。

おさわりポインターを活用しよう

家族やおもちゃたち、またはちびロボが拾えるアイテムをポイントすると、音が鳴ったり、ポインターが変化したりします。拾える物を探すときなどに便利です。
なお、ちびアイを使っている場合は、おさわりポインターは使えません。



アイテムを拾うには

落ちているアイテムはⒶで拾うことができます。拾ったアイテムはゴミ箱に捨てたり、家族にプレゼントしたりしてください。
なお、マネやジャンクといったアイテムは触るだけで手に入れることができます。

マネ



ジャンク



マークを調べよう

家族や家具などに近づくと🔍マークが表示されることがあり、Ⓐを押すと調べられます。家具によっては、Ⓐを押した状態で◎を倒すと動かすことができます。
なお、🔍が灰色のとき(🔍)は、装備しているものをしまうなどすると、調べられるようになります。



カメラを使って周囲を見渡そう

3種類のカメラを活用することで、さまざまな角度から周囲を見渡すことができます。

カメラ操作／背後カメラ

✚を押しながらポインターを画面の左右に動かすか、✚を押すと、周囲を見渡すことができます。
また、✚を軽く押すと、ちびロボの真後ろにカメラが移動します。✚を押すとカメラがズームイン・アウトします。



ちびアイ

Ⓒを押すとちびアイに切り替わり、ちびロボの視点で周囲を見ることができます。ポインターを動かして、視界を変えてください。また、ちびアイのときは◎上下でズームイン・アウトできます。



マップカメラ

①を押すと、部屋を真上から見下ろすことができます。◎上下でズームイン・アウトでき、ズームインしたあとにⒶを押しながらポインターを動かすと、マップを動かすことができます。



ちびメカやちびどうぐを使おう

ちびメカやちびどうぐを特定の場所で使うと、ハッピーポイントをもらえたり、行けなかった場所に進めることがあります。気になる場所があったら、ちびメカ(ちびどうぐ)を装備してⒶで使ってみてください。
※「歯ブラシ」と「スプーン」はⒶを押しながらリモコンを振ることで使えます。

ちびパソを使おう

ちびパソでは、マネでちびメカを買ったり、ジャンクを使ってレチッカーズを作ったりできます。ちびパソを調べてメニューが表示されたら、◎で選び、Ⓐで決定してください。
※ちびパソはポイントして操作することができません。

オンラインショップ	ちびメカなどを買えます。商品を◎で選び、Ⓐで決定してください。
ジャンクマシーン	レチッカーズを作ることができます。作りたいレチッカーズを◎で選び、Ⓐで決定してください。
ジャンクしたどり	ゲームを進めると集めたジャンクを下取りしてくれるようになります。

レチッカーズについて

レチッカーズとは、ちびロボの行動をサポートしてくれる機械のことです。ヒップラグをレチッカーズに差して、ちびロボのバッテリーを分けてあげると動かすことができます。

アッパー



高い場所にはしごをかけて登れるようにします。

ワープ



離れた場所に、一瞬でワープできるようにします。

ブリッジ



地面がない場所に橋をかけて、渡れるようにします。

スパイダーについて

スパイダーとは、ゲームを進めると登場する、ちびロボを攻撃してくるロボットのことです。彼らはちびポッパーなどで倒すことができ、倒すとジャンクが手に入ります。なお、スパイダーに取りつかれた場合はWiiリモコンとヌンチャクを振ると逃げられます。



不思議なおもちゃたち

サンダースン家には、人気がなくなると動き出す、
不思議なおもちゃたちがいます。



ギッチョマン

正義を貫く、人気TVヒーローアニメの主人公フィギュア。パパはこのアニメの大ファン。



ベベ

ギッチョマンに想いをよせるイモムシのぬいぐるみ。日記を書くのが大好き。



アーミー軍曹・アーミー兵隊

エントランスを警備しているおもちゃの兵隊たち。アーミー軍曹の指揮で、日々トレーニングを続けている。



ホック船長

木でできた巨大な海賊船の船長で、見かけによらず、ロマンチスト。いつも水を飲んでいる。



スンミダ

マネを浄化する、と言ってイベントを開催している不思議な置物。神出鬼没で、家の中のいろいろな場所に現れる。



サンプー

ジェニーが持ち歩いているクマのぬいぐるみ。普段はおとなしい性格だが、大好物のアレが切れると大変なことになる。



ゾビン

ホラーフィギュアのくせに恐がりという、変わったおもちゃ。ピーツ姫にあこがれているが、告白できずにいる。



ピーツ姫

ジェニーの部屋のお城に閉じ込められているお姫様の人形。白馬に乗った王子様の助けを待っている。



TOYレックス

関西弁を話す、ブロックでできた恐竜。世話好きでおせっかいな性格の持ち主だが、マネに関してはシビア。



ファンキーフラワー

リズムに乗ってダンスする、音楽が大好きなプラスティックのお花。パパママのへやの窓枠に置かれている。

Q&A

進める場所が見つかりません

そうですねぇ。家族やおもちゃのみなさんと会話してみたり、きぐるみを着てZアクションをしてみたり、くまさんのシールをちびポッパーで撃ってみてはいかがでしょうか。あ！　あと、夜は行けなくても昼になると行けるようになる場所もあるみたいですよ！

ちびメカを買うためのマネが足りない！

部屋の中に、目があるふしぎなドアがありますよね？あれは「ちびドア」といって、ヒップラグを差して開けると、中にはなんと……。

どこに何があるかわからない！

マップカメラを使って部屋全体を見たり、ちびアイで周囲を見渡してみると、意外な場所に意外なものが見つかるかもしれませんね。あと、拾えるものならポインターを合わせると音が鳴ってわかるんですよ。

ローライダーとNアタックファイターが使えない！

この2つは、ゲームを進めるとミニゲームで使えるようになります。レース好きのおもちゃに話しかけてみてください。

ちびロボマニュアルについて

ゲームを進めると、リビングに「ちびロボマニュアル」が登場します。これは、ちびロボの取扱説明書で、ちびロボやちびメカの使いかたなどの説明が載っています。操作方法などがわからなくなったときに活用してください。なお、ゲームを進めると項目が追加されることもあります。



STAFF CREDITS

Wii VERSION STAFF CREDITS

PROGRAMMING
阿彦　裕徳　(Hironori Ahiko)
室山　順子　(Junko Muroyama)

GRAPHIC DESIGN
新井　和晃　(Kazuaki Arai)
飯塚　洋介　(Yosuke Iizuka)

MUSIC, SE & SOUND DIRECTOR
谷口　博史　(Hirofumi Taniguchi)

ARTWORK
北村　義知　(Yoshitomo Kitamura)

TECHNICAL SUPPORT
角井　博信　(Hironobu Kakui)
竹口　正浩　(Masahiro Takeguchi)

DEBUG
石引　聖士　(Kiyoshi Ishibiki)
八又　一生　(Kazuo Hachimata)
スーパーマリオクラブ
(Super Mario Club)

SPECIAL THANKS
住田　良輔　(Ryosuke Sumida)
柴田　真理子　(Mariko Shibata)
(株)バンダイナムコゲームス
新藤　貴行
(NAMCO BANDAI Games Inc.
Takayuki Shindo)
木村　浩之　(Hiroyuki Kimura)
黒梅　知明　(Tomoaki Kuroume)

COORDINATION
田端　里沙　(Risa Tabata)
宮地　香織里　(Kaori Miyachi)

PRODUCERS
田邊　賢輔　(Kensuke Tanabe)
鈴木　浩司　(Hiroshi Suzuki)

EXECUTIVE PRODUCER
岩田　聡　(Satoru Iwata)

ORIGINAL VERSION STAFF CREDITS

DIRECTORS
西　健一　(Kenichi Nishi)
森山　尋　(Hiroshi Moriyama)

GAME DESIGN
横手　佐代子　(Sayoko Yokote)
住田　良輔　(Ryosuke Sumida)
高鍋　裕之　(Hiroyuki Takanabe)

MAIN SYSTEM PROGRAMMING
阿彦　裕徳　(Hironori Ahiko)

PROGRAMMING
堀　雅　(Masaru Hori)
吉田　俊介　(Shunsuke Yoshida)
室山　順子　(Junko Muroyama)

CHIBIROBO ANIMATION
新井　和晃　(Kazuaki Arai)

CHARACTER ANIMATION
田中　文一　(Fumikazu Tanaka)

MAIN MAP & CHARACTER DESIGN
hikarin

MAP DESIGN
大下　大介　(Daisuke Ooshita)
藤内　美穂　(Miho Tounai)

SCRIPT & PROGRESS MANAGEMENT
柴田　真理子　(Mariko Shibata)

MUSIC, SE & SOUND DIRECTOR
谷口　博史　(Hirofumi Taniguchi)

ART WORK
中道　幸子　(Sachiko Nakamichi)
吉岡　一哉　(Kazuya Yoshioka)
小山内　寿代　(Hisayo Osanai)
吉田　竜介　(Ryusuke Yoshida)

TECHNICAL SUPPORT
角井　博信　(Hironobu Kakui)
竹口　正浩　(Masahiro Takeguchi)

DEBUG
スーパーマリオクラブ
(Super Mario Club)

GAME TUNING
株式会社猿楽庁
橋本　徹　(Toru Hashimoto)
武者　朝子　(Asako Musya)
太田　紘平　(Kohei Ota)
西田　真太郎　(Shintaro Nishida)

SPECIAL THANKS
山内　美貴　(Miki Yamauchi)
スキップ1部
(SKIP 1st department)
(株)バンダイ　新藤　貴行
(BANDAI CO.,LTD.
Takayuki Shindo)
(株)バンダイ　本間　さなえ
(BANDAI CO.,LTD.
Sanae Honma)
(株)バンダイ　八束　洋子
(BANDAI CO.,LTD.
Yoko Yatsuzuka)
(株)ウィズ　(WiZ CO.,LTD.)
林　和弘
(CONTINUE　Kazuhiro Hayashi)
はやのん　(Hayanon)
佐藤　浩　(Hiroshi　Sato)
廣瀬　美由貴　(Miyuki Hirose)
タオ　(Tao)

PROJECT MANAGEMENT
寺崎　啓祐　(Keisuke Terasaki)

SUPERVISOR
上田　賢之朗　(Kenshiro Ueda)

PRODUCERS
田邊　賢輔　(Kensuke Tanabe)
鈴木　浩司　(Hiroshi Suzuki)

SENIOR PRODUCER
宮本　茂　(Shigeru Miyamoto)

EXECUTIVE PRODUCER
岩田　聡　(Satoru Iwata)

画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。


【ワイド設定画面】

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。


【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

最新情報はココで確認! 任天堂公式サイト

任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp/
最新ゲーム情報を詳しく紹介。オンライン修理受付ができるなどサポート情報も充実。

ケータイで任天堂を楽しむ! [iモード・EZweb・Yahoo!ケータイ対応]

任天堂モバイル http://nintendo.jp/
着信メロディ、待受画面などのコンテンツ満載。
任天堂商品の「修理受付」もご利用いただけます。

オリジナルグッズをゲット! [パソコン&携帯電話に対応]

クラブニンテンドー http://club.nintendo.jp/
ポイント交換でオリジナルグッズを手に入れよう!公式メールマガジンも配信中

任天堂テクニカルサポートセンター
【Wii本体の取扱い・インターネット接続に関するお問い合わせ】
TEL. 0570-020-210(ナビダイヤル)
03-4330-7570(PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。)
・電話受付時間:午前9時～午後5時(祝日、会社特休日を除く)

お客様ご相談窓口
【ソフト内容に関するお問い合わせ】※攻略情報については、お答えしておりません。
TEL. 0570-011-120(ナビダイヤル)
075-662-9611(PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。)
・電話受付時間:月～金曜 午前9時～午後5時(土曜、日曜、祝日、会社特休日を除く)

任天堂サービスセンター 【修理に関するお問い合わせ・送り先】
TEL. 0570-021-010(ナビダイヤル)
0774-28-3133(PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。)
〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地 任天堂サービスセンター
・電話受付時間:月～金曜 午前9時～午後9時/土曜 午前9時～午後5時(日曜、祝日、会社特休日を除く)
・修理品の送り先・直接お持ちいただく場合:月～金曜 午前9時～午後5時(土曜、日曜、祝日、会社特休日を除く)

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。



任天堂株式会社

〒601-8501　京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックIIまたはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

落丁・乱丁はお取り替え致します。

RVLR24J00